



Libro Digital de HCI en Español



Estimada/o compañera/o, tenemos el agrado de dirigirnos a usted para compartirle la siguiente información:

Estamos iniciando la edición de un **“libro digital de HCI en español”**. Se trata de una iniciativa, liderada desde la red HCI-collab, que persigue retomar y actualizar, la estela del Libro [“La Interacción Persona-Ordenador”](#) que en su día AIPO dotó a la comunidad hispanohablante.

Desde entonces, tanto los contenidos como los formatos han evolucionado, las temáticas relacionadas se han ampliado y el desarrollo en nuestro colectivo ha progresado notablemente. Por lo que consideramos oportuno dar un nuevo impulso y nos marcamos el **objetivo** de disponer de un **“nuevo libro” que sume conocimiento a la disciplina “Interacción Humano-Computadora” en nuestra lengua.**

Por todo ello, quisiéramos **invitarle a colaborar** en su edición a través de sus valiosas contribuciones.

Estamos apuntando a la creación de un sitio web con material de calidad, 100% en idioma español, que vaya “más allá de un simple texto”, que se oriente fundamentalmente hacia el proceso de aprendizaje por parte de las y los estudiantes de asignaturas afines, y que al menos contenga los siguientes recursos para cada uno de los temas tratados:

- Fundamentos Teóricos
- Casos de Estudio o Puestas en Práctica
- Ejercicios y/o Autoevaluación
- Repositorios de Laboratorios
- Videos

Si bien estamos pensando en la creación de un Libro con “vida propia”, que seguramente irá evolucionando con el correr del tiempo, inicialmente hemos propuesto los siguientes Capítulos, en los que podrán observar el título principal, las personas responsables, y sus contenidos iniciales, que podrán ser ampliados con la colaboración de todos.

Capítulo I: La persona y el Ordenador

- ***Responsables:*** Toni Granollers (antoni.granollers@udl.cat) y César Collazos (collazo@unicauca.edu.co)
- ***Contenidos iniciales:*** El factor humano; el ordenador y sus periféricos; el factor tecnológico de la Interacción Humano-Computadora; la Interacción Persona-Ordenador; usabilidad; accesibilidad; diseño para todos; comunicabilidad; diseño de la Interacción basado en valores humanos.

Capítulo II: Análisis de Requisitos y Prototipado

- ***Responsables:*** José Eder Guzmán Mendoza (jose.guzman@upa.edu.mx) y Ricardo Mendoza González (mendozagric@aguascalientes.tecnm.mx)
- ***Contenidos iniciales:*** Análisis de requisitos; técnicas de prototipado.

Capítulo III: Diseño de Interfaces

- ***Responsables:*** Jaime Muñoz Arteaga (jmauaa@gmail.com) y Héctor Cardona Reyes (hector.cardona@cimat.mx)
- ***Contenidos iniciales:*** Especificación del dominio, la tarea del usuario y el ambiente. Creación y análisis de los escenarios de interacción. Patrones de interacción.

Capítulo IV: Evaluación de Interfaces

- ***Responsables:*** Yenny Méndez (ymendal@gmail.com) y Klinge Villalba (kvillalba@ucsm.edu.pe)
- ***Contenidos iniciales:*** Medición de la usabilidad; métodos de evaluación cualitativos y cuantitativos; estándares y guías; evaluación de la accesibilidad; usabilidad y experiencia del usuario; diseño de experimentos; evaluación de emociones.

Capítulo V: ¿Nuevos? paradigmas de interacción

- ***Responsables:*** Huizilopoztli Luna García (hlugar@uaz.edu.mx) y Wilson Sarmiento (wilson.sarmiento@unimilitar.edu.co)
- ***Contenidos iniciales:*** Interacción natural, social y extendida; realidad virtual; interfaces cerebro-computadora; realidad aumentada; realidad mixta; interacción entre personas y máquinas; estudio de videojuegos desde la perspectiva de la Interacción Humano-Computadora; visualización de

información; interfaces tangibles; táctiles y hápticas; interfaces de usuario para ambientes de aprendizaje; aplicaciones para salud; diseño de aplicaciones basadas en movimiento; colaboración mediada por computadora; cómputo afectivo; interacción en educación; entrada de datos basada en sensores para la interacción.

Capítulo VI: Colaboración

- ***Responsables:*** Vanessa Agredo Delgado (vanessa.agredo.delgado@gmail.com) y Pablo Ruiz (phruiz27@gmail.com)
- ***Contenidos iniciales:*** Trabajo colaborativo asistido por computador; aprendizaje colaborativo asistido por computador.

Capítulo VII: Aplicaciones y Casos de Estudio

- ***Responsables:*** Huizilopoztli Luna García (hlugar@uaz.edu.mx) y Wilson Sarmiento (wilson.sarmiento@unimilitar.edu.co)
- ***Contenidos iniciales:*** Aplicaciones en gobierno (e-gobierno); aplicaciones en la salud y bienestar; aplicaciones en la educación; aplicaciones en transporte y movilidad.

Antes de invitarles a colaborar en alguno de los Capítulos [inscribiéndose en el siguiente formulario](#) (donde sólo les solicitaremos sus datos de contacto y que nos comenten el o los eventuales Capítulos en los que deseen colaborar), es importante tener en cuenta que la autoría queda asegurada así como que el resultado final quedará a disposición de toda la comunidad de forma totalmente gratuita bajo una licencia [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional License](#).

Sin duda será un gusto contar con su colaboración, la que agradecemos de antemano.

Saludos Cordiales.

Comité de Edición.